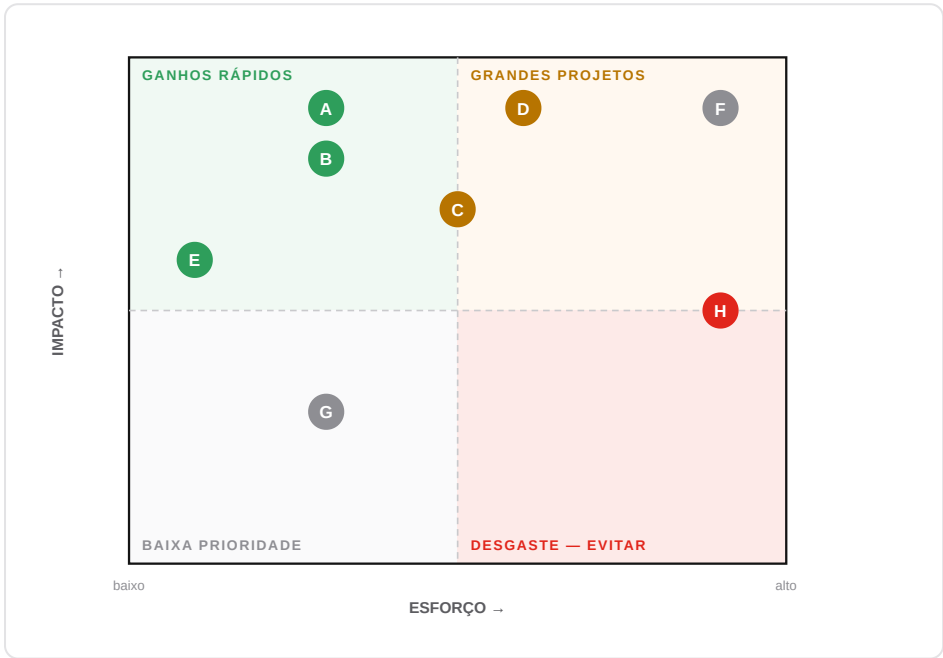


MATRIZ DE PRIORIZAÇÃO — ESFORÇO × IMPACTO

Selecione quais soluções do brainstorming serão implementadas — impacto no Y do projeto vs. esforço de implementação

Projeto: GB-2026-047 — Redução do MTTR dos Equipamentos Críticos | Green Belt: Thiago Ramos (PCM) | Baseline: MTTR 6,8 h | Meta: 3,5 h até 11/12/2026

1. MATRIZ Impacto: efeito esperado sobre o MTTR · Esforço: custo, prazo e complexidade



RESULTADO DA PRIORIZAÇÃO

A, B e E entram como ganhos rápidos (pilotos imediatos nas linhas 2 e 5); C e D são planejadas dentro do Improve; F permanece fora do escopo (fase 2 do charter); G volta ao funil de ideias; H é descartada.

2. SOLUÇÕES AVALIADAS 12 ideias geradas; 8 levadas à matriz após triagem de viabilidade

#	SOLUÇÃO PROPOSTA	IMPACTO	ESFORÇO	DECISÃO
A	Kits de peças críticas por equipamento Ataca 34% do MTTR; usa peças já existentes + compra pontual (R\$ 14 mil)	5	2	IMPLEMENTAR JÁ
B	Guias de troubleshooting por modo de falha Reduz diagnóstico em ~50%; custo zero, exige apenas horas dos seniores	4,5	2	IMPLEMENTAR JÁ
E	Técnico de referência por turno (linhas 2 e 5) Corta o deslocamento no 1º atendimento; apenas ajuste de escala	3,5	1	IMPLEMENTAR JÁ
C	5S + endereçamento do almoxarifado Elimina tempo de busca; mutirão de 3 semanas com a equipe do almoxarifado	4	3	PLANEJAR E EXECUTAR
D	Política de estoque mín/máx (120 itens críticos) Sustenta os kits no longo prazo; exige análise de criticidade e lead time	5	3,5	PLANEJAR E EXECUTAR
F	Manutenção preditiva por sensoramento Alto CAPEX e prazo; registrado como projeto futuro no charter	5	5	FASE 2 (FORA DO ESCOPO)
G	Painel andon de chamado direto da produção Ganho marginal — a notificação via CMMS já é imediata	2	2	AVALIAR DEPOIS
H	Reforma do layout do almoxarifado central Obra civil de alto custo; o endereçamento (C) captura a maior parte do ganho	3	5	DESCARTAR

ALTERNATIVAS DE PRIORIZAÇÃO

Quando os critérios precisam de mais dimensões, use GUT (Gravidade × Urgência × Tendência, escala 1–5) ou RAB/BASICO (Benefício × Abrangência × Investimento). Para este projeto, Esforço × Impacto foi suficiente e mais rápida de facilitar com a equipe.